

Tutorial: Construindo experimentos no **PsychoPy**

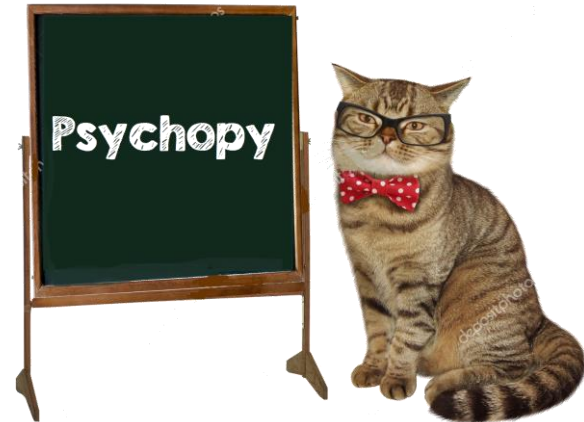


Andressa Toni
Doutoranda FFLCH-USP
andressa.toni@usp.br

Objetivo

Servir como um **tutorial**
para consultas posteriores

A ser postado em
<https://www.youtube.com/user/tardesdelinguistica>





Programa



- Onde obter recursos sobre o PsychoPy, pesquisar dúvidas, etc.;
- Aplicação online de experimentos; 
- Sobre o PsychoPy;
- Sobre metodologias experimentais;
- Experimento 1: Funções básicas (input e output, loops, condições);
- Experimento 2: Funções específicas (respostas escritas, escala);
- Experimento 3: Resposta alimenta pergunta seguinte.



Tutoriais, informações e ajuda sobre o PsychoPy

- Tutorial prof. Mahayana Godoy:
https://www.youtube.com/watch?v=W8cpnARvtNw&feature=emb_title&ab_channel=Psicolingu%C3%ADsticaUFRN
- Tutorial prof. Felipe Bilharda:
https://www.youtube.com/watch?v=GrSFCBc6VYw&ab_channel=FelipeBilharvadaSilva
- Aulas prof. Thiago Motta: LL069-A - Tópicos de Psicolinguística (Unicamp):
<https://www.thiagomotta.net/wsusp.html>
- Canal prof. Marcos Lima (8 aulas disponíveis):
https://www.youtube.com/watch?v=INTD3N4pPds&ab_channel=MarcosLima;
<https://psicogbr.wordpress.com/>
- Canal Jason Ozubko (em inglês):
https://www.youtube.com/channel/UC4FGNgoyJ5XM_NgJb8IGw3Q/videos
- Canal PsychoPy (em inglês):
<https://www.youtube.com/channel/UCQo2aB6cXJasHyXJp0afaWg>

**Canal dos
desenvolvedores
do PsychoPy**



Tutoriais, informações e ajuda sobre o PsychoPy

- Fóruns para tirar dúvidas:

<https://discourse.psychopy.org/>

<https://stackoverflow.com/questions/tagged/psychopy?sort=newest>

<https://steakrecords.com/pt/667091-how-can-i-draw-pie-charts-in-psychopy-builder-psychopy.html>

<https://living-sun.com/pt/psychopy/681317-in-builder-how-access-outer-loop-variable-psychopy.html>

- Materiais para autoaprendizagem:

<https://www.psychopy.org/resources/index.html>; demos do próprio programa;

- Repositório para compartilhar, rodar e explorar experimentos com a comunidade:

<https://pavlovia.org/explore?sort=DEFAULT>



Aplicação online de dados

- Workshop: Moving Research Online (<http://www.movingresearchonline.info/>);

- Recursos:
PsychoPy + Pavlovia
Jspsych + Pushkin



- Mega estudo sobre confiabilidade de dados cronométricos coletados online: <https://peerj.com/articles/9414/> (Bridges et al, 2020);

- Gambiarra: gravar o áudio (bip pós estímulo) ou toda a tela do pc (via softwares de gravação de tela) e manualmente quantificar o tempo via Praat ou ELAN.



Sobre o PsychoPy

- <https://www.psychopy.org/index.html>

- Criador: Jon Peirce (principal)

- Como citar:

Peirce, J. W., Gray, J. R., Simpson, S., MacAskill, M. R., Höchenberger, R., Sogo, H., Kastman, E., Lindeløv, J. (2019). PsychoPy2: Experiments in behavior made easy. *Behavior Research Methods*.

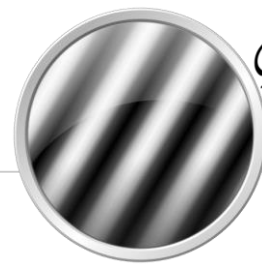


*PsychoPy*³

Now running studies online



Sobre o PsychoPy



*PsychoPy*³

Now running studies online

☉ O que é PsychoPy?

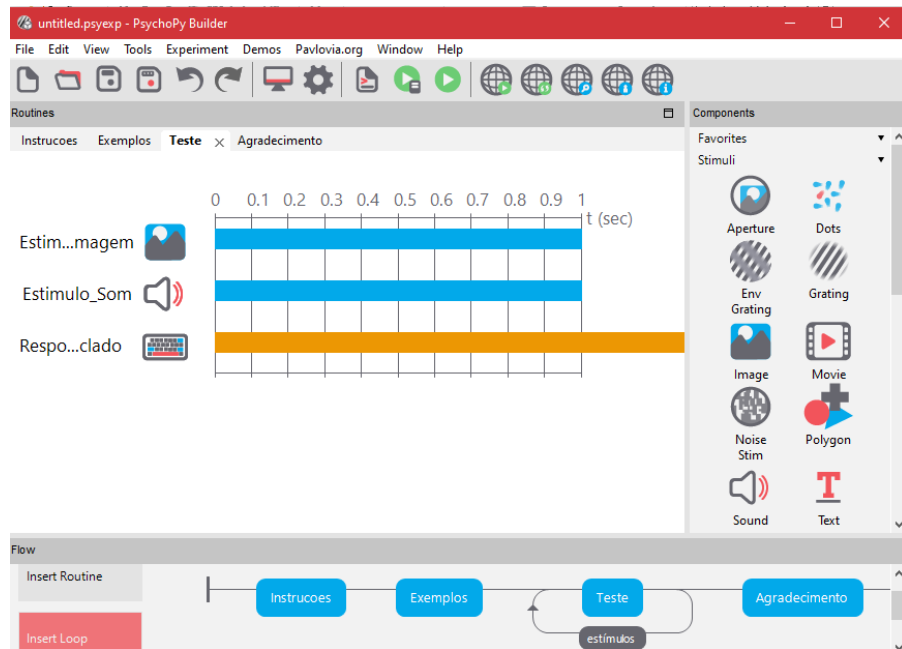
Pacote de softwares de código-livre escrito em **Python**, ideal para a construção de experimentos para as ciências comportamentais: Psicologia, Neurociências, Linguística, Fonoaudiologia, Psicofísica...

- Gratuito;
- Compatível com vários sistemas operacionais;
- Constantemente atualizado;
- Não exige programação – Interface Gráfica de Usuário (**Builder**)...
- ... Mas se quiser, pode (**Coder**).

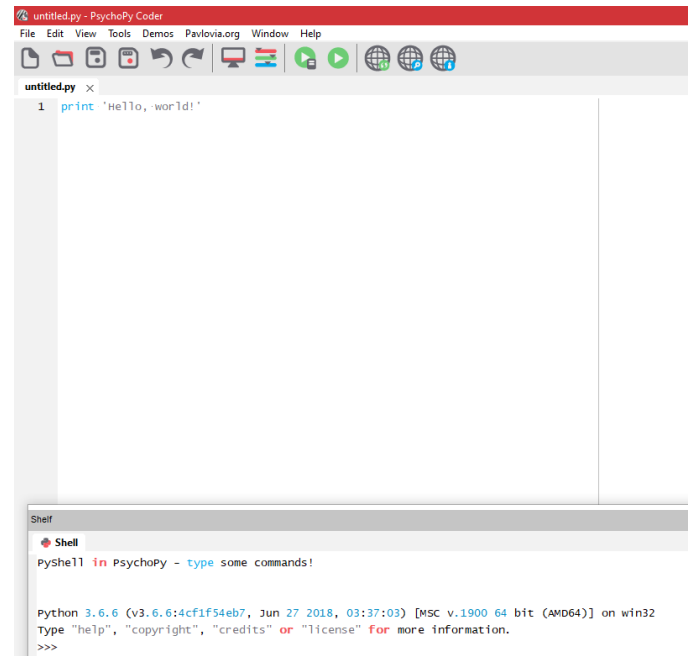


Sobre o PsychoPy

Builder



Coder



Sobre o PsychoPy

Pra que serve o PsychoPy?

- Criar experimentos contendo mídias (som, imagem, vídeo, escrita);
- Coletar dados cronométricos precisos (tempo de resposta);
- Coletar dados não cronométricos (acertos/erros, julgamentos, interpretações, escalas, rastreamento ocular, neuroimagem...).

Easy

enough for teaching

Precise

enough for psychophysics

Flexible

enough for everything else

Online

or lab-based, your choice

Open Science

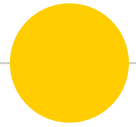
because it's what we do



Sobre metodologias experimentais

Sugestões:

- Derwing & Almeida (2005). Métodos Experimentais em Linguística
<https://mypage.concordia.ca/alcor/almeida/Derwing-deAlmeida-BP-7d.pdf>
- Grolla (2009). Métodos experimentais em aquisição da linguagem
<https://periodicos2.uesb.br/index.php/estudosdalinguagem/article/view/1090/937>
- Forster & Villarinho (2008). Acessando a mente linguística: metodologia experimental nos estudos com agramáticos
http://www.pgletras.uerj.br/linguistica/textos/livro03/LTAA03_014.pdf
- Revista RELIN (2017, v.25, n.3), número temático: Linguística Experimental
<http://www.periodicos.letras.ufmg.br/index.php/relin/issue/view/Experimental%20Linguistics>



Criando experimentos no Psychopy

Janelas da interface gráfica

Funções básicas



Como baixar e instalar



psychopy.org/download.html

 **Psychopy³**

Forum Download Documentation ▾

Installation

Download

For the easiest installation download and install the Standalone package.

To install PsychoPy on **Windows amd64** we recommend

 **Standalone PsychoPy 2020.2.10 for 64bit Windows (using Python3.6)**

For all versions see the [PsychoPy releases on github](#)

PsychoPy is distributed under the [GPL3 license](#)

Manual installations

See below for options if you don't want to use the Standalone releases:

- [pip install](#)
- [brew install](#)
- [Linux](#)
- [Anaconda and Miniconda](#)
- [Developers install](#)

<https://www.psychopy.org/download.html>





Como baixar e instalar



Be notified of new releases
Create your free GitHub account today to subscribe to this repository for new releases and build software alongside 50 million developers.
[Sign up](#)

Dismiss

Releases Tags

Latest release

2020.2.10

5c8271f

Compare

Release 2020.2.10

peircej released this 8 days ago · 700 commits to master since this release

Further fixes on top of the [new features in 2020.2:](#)

- Fixed rendering of TextBox2 following Big Sur update of 2020.2.7 [commit:0fcb89c54](#) [commit:39777a3e0](#) [commit:1aec9abb9](#)
- Fixed handling of `continueRoutine=False` in BeginExperiment of online studies [commit:ae20cb12f](#)
- Erroneous warnings about code being used as parameters [commit:40bbfe1a3](#)

Assets 6

PsychoPy-2020.2.10.zip	23.3 MB
StandalonePsychoPy-2020.2.10-macOS.dmg	610 MB
StandalonePsychoPy3-2020.2.10-win32.exe	315 MB
StandalonePsychoPy3-2020.2.10-win64.exe	397 MB
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

<https://github.com/psychopy/psychopy/releases>



Builder: interface gráfica

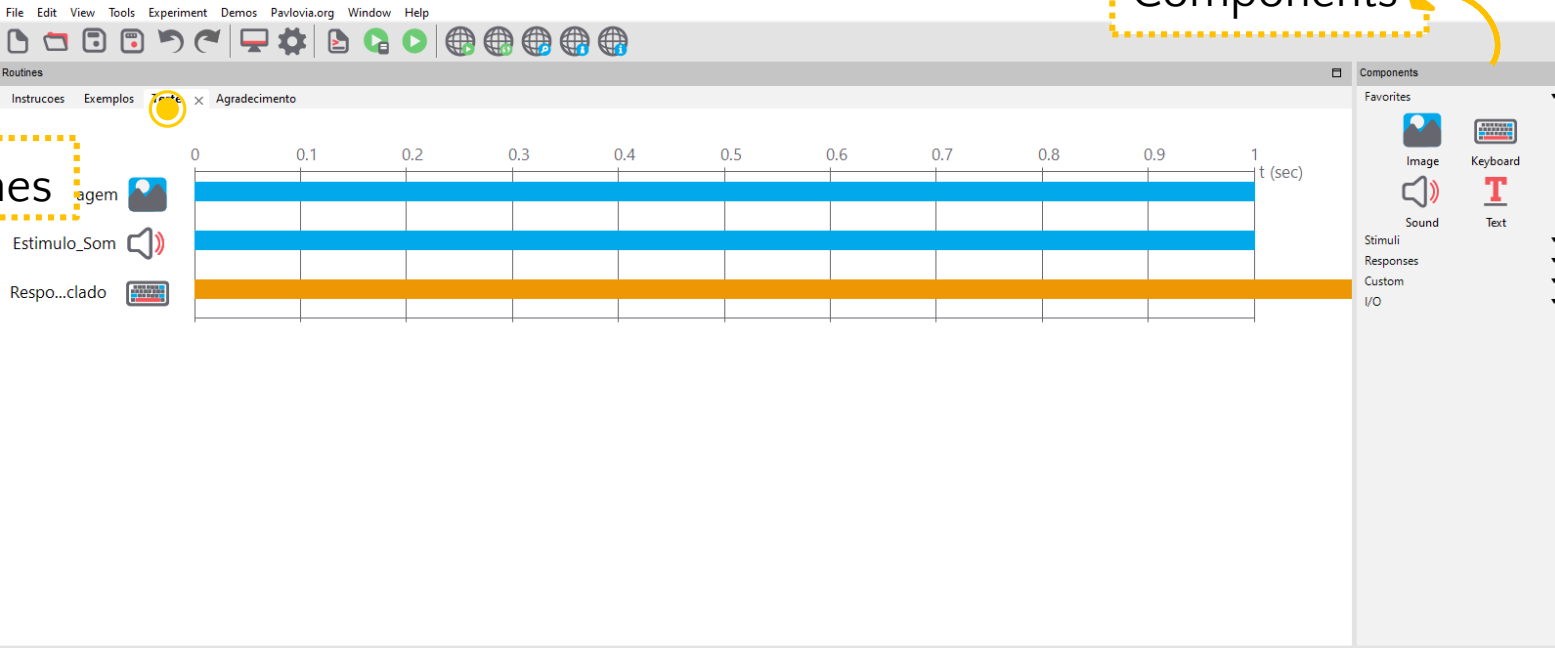
Runner



Janelas e funções básicas

Components

Routines



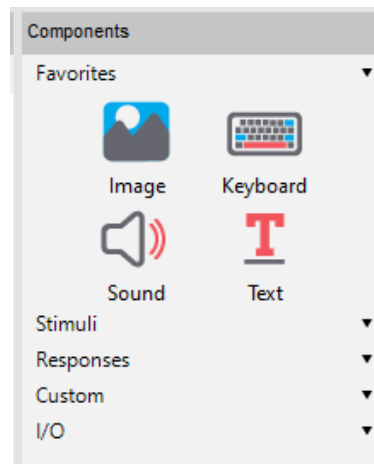
Flow





Janelas e funções básicas

- Components > onde ficam os recursos disponíveis no programa:
 - Stimuli > Selecionar tipo de estímulo (áudio, vídeo, imagem...);
 - Responses > Selecionar tipo de resposta (teclas, mouse, microfone...);
 - Custom > Selecionar hardwares extras, adicionar código...;
 - I/O > Comandar ações externas.





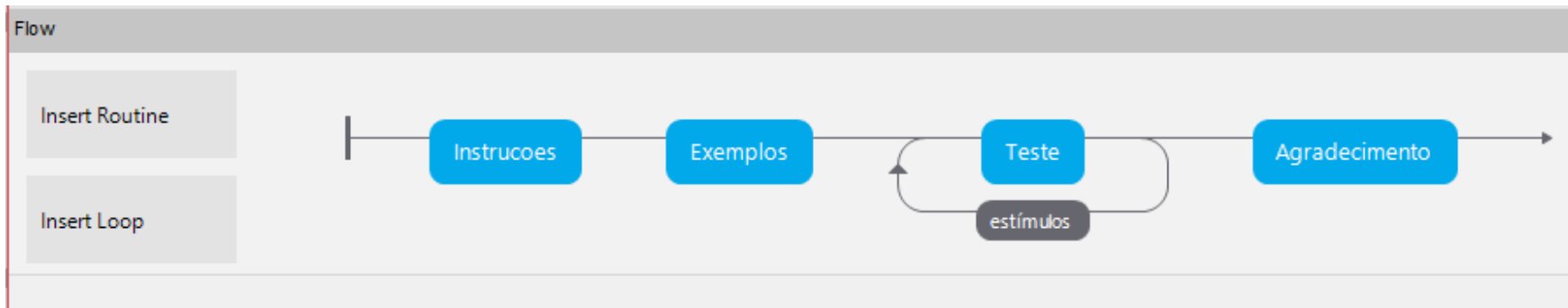
● Janelas e funções básicas

⦿ Flow > Visão/ construção geral do experimento:

Adicionar/ remover etapas (instruções, exemplos, teste, agradecimento);

Adicionar/remover loops (uma etapa deve rodar até os estímulos acabarem..);

Adicionar/remover condições (“puxar” arquivos de estímulos...);





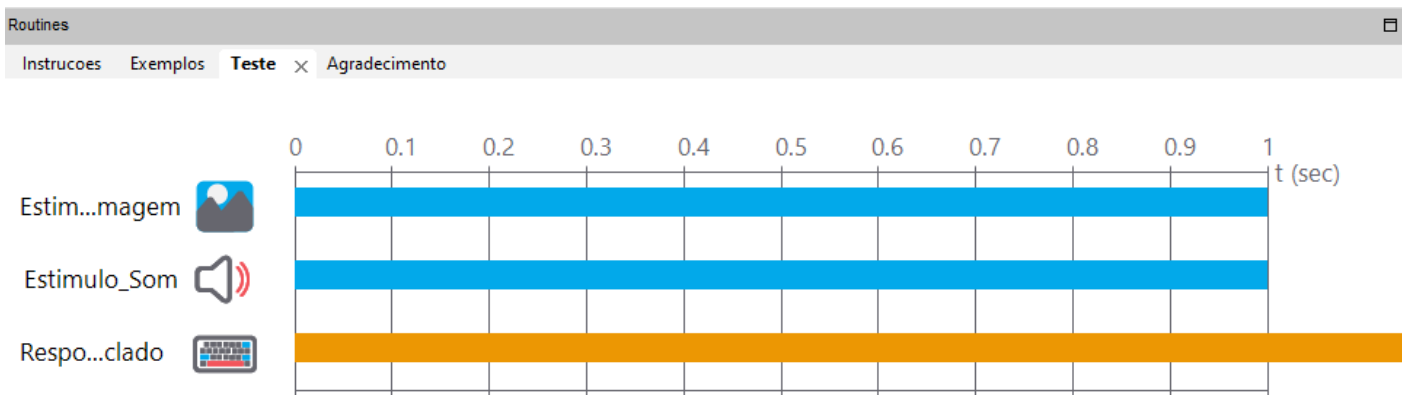
Janelas e funções básicas

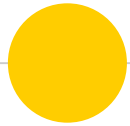
☉ Routines > Visão ampliada de cada etapa (rotina) do experimento:

Adicionar/ remover partes de cada etapa (texto, estímulo, resposta...)

Determinar o tipo de estímulo e de resposta (som, imagem, mouse, teclado...);

Determinar o tempo de duração (da resposta, do estímulo...);





Criando experimentos no Psychopy

Experimento 1: Efeito Stroop

- Inserir estímulos e respostas;
- Respostas com tempo fixo ou tempo controlado pelo participante;
- Variáveis;
- Loops;
- Feedback.



Experimento 1: Efeito Stroop

☉ Efeito Stroop: O que é isso?

Tente falar a cor da fonte da palavra, e não a palavra escrita!

AMARELO	AZUL	LARANJA
PRETO	VERMELHO	VERDE
ROXO	AMARELO	VERMELHO
LARANJA	VERDE	PRETO
AZUL	VERMELHO	ROXO
VERDE	AZUL	LARANJA

<https://run.pavlovia.org/demos/stroop/html/>



Experimento 1: Efeito Stroop

☉ Efeito Stroop: O que é isso?

Um teste cognitivo simples que demonstra nosso poder de controle inibitório (ler é automático!) e resolução de conflitos.

- Contexto incongruente (**AMARELO**) é mais devagar que contexto controle (**GARRAFA**);
- Contexto congruente (**AMARELO**) é mais rápido que contexto controle (**GARRAFA**).

<https://run.pavlov.org/demos/stroop/html/>
<https://pavlov.org/explore?sort=DEFAULT>

AMARELO	AZUL	LARANJA
PRETO	VERMELHO	VERDE
ROXO	AMARELO	VERMELHO
LARANJA	VERDE	PRETO
AZUL	VERMELHO	ROXO
VERDE	AZUL	LARANJA



● Experimento 1: Efeito Stroop

Pra que serve o Efeito Stroop na Linguística?

- Contexto em que controle inibitório é essencial: Bilinguismo;
- Mas como a (dis)similaridade entre as línguas afeta esse controle?
- Efeitos da (dis)similaridade fonológica e ortográfica (van Heuven et al, 2011):

Trilíngues Inglês, Alemão, Holandês

Trilíngues Chinês, Malaio, Inglês

Trilíngues Uyghur, Chinês, Inglês



Experimento 1: Efeito Stroop

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Agradecimento Instrucoes x Teste

0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1 t (sec)

Texto...rucoes **T**

Respos...nstruc

Components

Favorites

Stimuli

- Aperture
- Dots
- Env Grating
- Grating
- Image
- Movie
- Noise Stim
- Polygon
- Sound
- Text

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Rodadas

Agradecimento (2.00s)

Organização geral



Experimento 1: Efeito Stroop

Texto para a rotina Instrucoes

DESIGN TRANSIÇÕES

Layout ▾
Redefinir

TesteStroop1.pyexp - PsychoPy

File Edit View Tools Experiment

Routines

Agradecimento Instrucoes

Texto...rucoes **T**

Respos...nstruc

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Rodadas

Texto_instrucoes Properties

Basic Data Advanced Testing

Name:

Start:
Expected start (s):

Stop:
Expected duration (s):

Color: constant ▾

Font: constant ▾

Letter height \$: constant ▾

Position [x,y] \$: constant ▾

Text:

Help OK Cancel

Organizar Estilos

Preenchimento da Forma ▾
Contorno da Forma ▾

Components

Favorites

Stimuli

Aperture Dots

Env Grating Grating

Image Movie

Noise Stim Polygon

Sound **T**
Text

0.9 1 t (sec)

0.9 1 t (sec)



Experimento 1: Efeito Stroop

TesteStroop1.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos

Routines

Agradecimento Instrucoes x Teste

Texto...rucoes T

Respos...nstruc

0 0.1

(sec)

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Rodadas

Agradecimento (2.00s)

Component: Resposta_Instruc

Resposta_Instruc Properties

Basic Data Testing

Name: Resposta_Instruc

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine ☒

Allowed keys \$: 'space' constant

Store: nothing

Store correct ☐

Discard previous ☒

Sync timing with screen ☒

Help OK Cancel

Resposta para a rotina Instrucoes

Components

Favorites

Stimuli

Aperture Dots

Env Grating Grating

Image Movie

Noise Stim Polygon

Sound Text



Experimento 1: Efeito Stroop

TesteStroop1.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovian

Routines

Agradecimento Instrucoes **Teste** x

texto_Test 

Respo...Teste 

0 0.1

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Component: texto_Test

texto_Test Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: texto_Test

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Color: \$COR set every repeat

Font: Arial constant

Letter height: 0.1 constant

Position [x,y]: (0, 0) constant

Text: SPALAVRA set every repeat

Help OK Cancel

Components

Favorites

Stimuli

Aperture Dots

Env Grating Grating

Image Movie

Noise Stim Polygon

Sound Text

**Texto para a rotina
Teste
(adicionar estímulos)**



Experimento 1: Efeito Stroop

TesteStroop1.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos

Routines

Agradecimento Instrucoes **Teste** x

texto_Test **T**

Respo...Teste

0

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Rodadas

Agradecimento 2.00s

Component: Resposta_Test

Resposta_Test Properties

Basic Data Testing

Name: Resposta_Test

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine ☒

Allowed keys \$: 'left', 'right', 'down' constant

Store: last key

Store correct ☒

Correct answer: \$GABARITO

Discard previous ☒

Sync timing with screen ☒

Help OK Cancel

Text (sec)

Aperture Dots

Env Grating

Image Movie

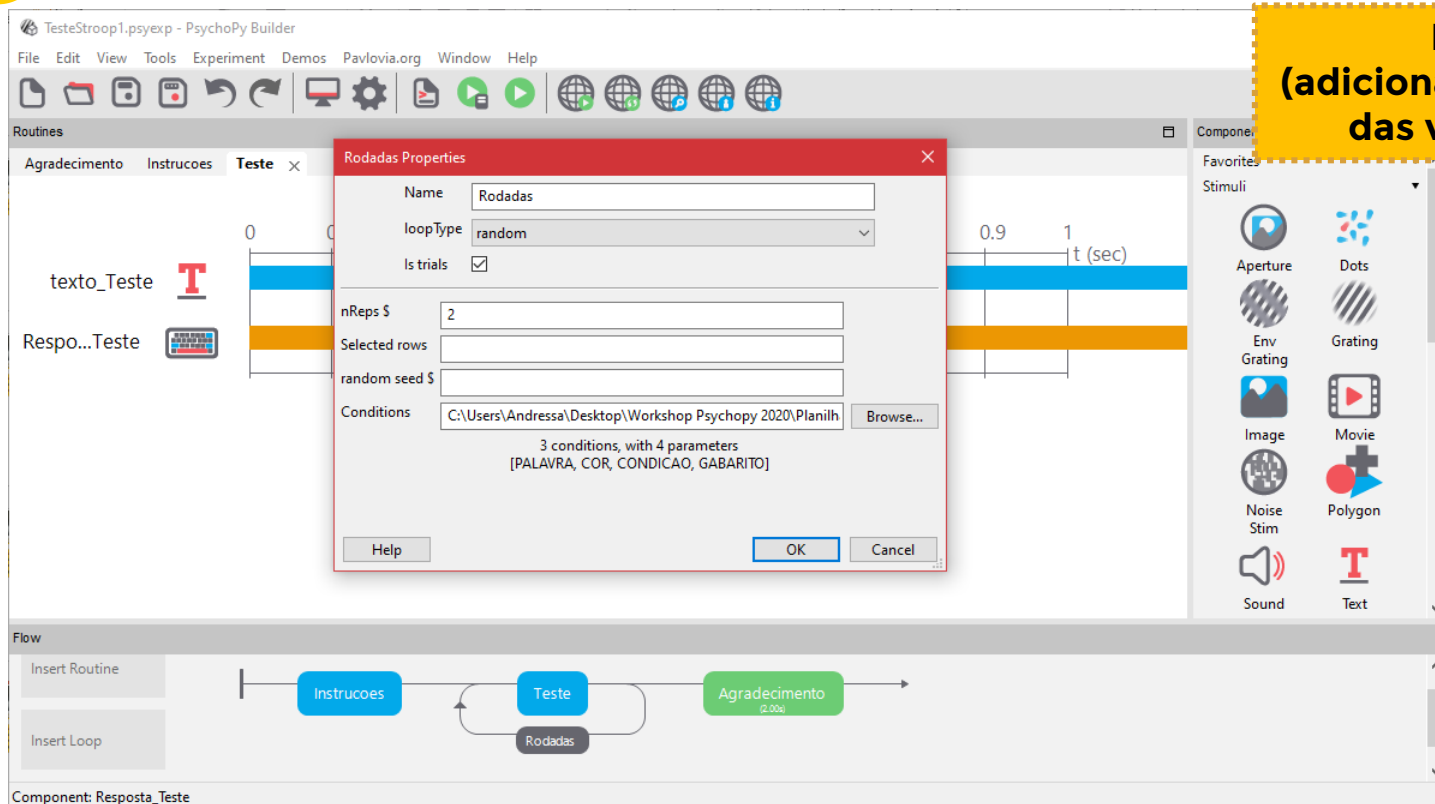
Noise Stim Polygon

Sound Text

Texto para a rotina Teste (adicionar formato das respostas)



Experimento 1: Efeito Stroop



Loop
(adicionar referência das variáveis)



Experimento 1: Efeito Stroop

**Planilha juntada no
loop**

	A	B	C	D	
1	PALAVRA	COR	CONDICAO	GABARITO	
2	azul	blue	congruente	left	
3	verde	red	incongruente	right	
4	vermelho	green	incongruente	down	
5					



Experimento 1: Efeito Stroop

TesteStroop1.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pa

Routines

Agradecimento x Instrucoes Teste

0 0.2

Texto...radec **T**

2 t (sec)

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Component: Texto_Agradec

Texto_Agradec Properties

Basic Data Advanced Testing

Name:

Start: Expected start (s):

Stop: Expected duration (s):

Color: constant

Font: constant

Letter height: constant

Position [x,y]: constant

Text: constant

OK Cancel

Texto agradecimentos

Components

Favorites Stimuli

- Aperture
- Dots
- Env Grating
- Grating
- Image
- Movie
- Noise Stim
- Polygon
- Sound
- Text



Janelas e funções básicas

Cuidados básicos:

- Nomeie variáveis de forma intuitiva, identificável;
- Não utilizar pontuação, acento, espaço ou cedilha nas **variáveis**;
- Não salve o projeto em pastas contendo pontuação, acento, espaço;
- Salve o projeto e seus arquivos (sons, imagens, planilhas) numa mesma pasta;
- Não nomeie variáveis com o mesmo nome (utilize variações maiúscula, p. ex);
- Atenção com versões: PsychoPy3 pode não rodar projetos feitos no PsychoPy2;
- Sempre tenha um plano B! (grave o áudio/tela em um programa à parte, p. ex.);
- Experiment Settings > Data > Save excel files → para criar uma planilha xlxs

Nomes de janelas, colunas, rotinas. No texto (instruções, estímulos) isso não se aplica!



Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

- ⦿ Vamos adicionar os seguintes elementos:
 - Fase treino: exemplos informando se o participante acertou ou errou;
 - Máscara entre cada estímulo;
 - Escrita dos estímulos: ideogramas chineses → mudar na planilha.



Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

**Adicionar texto
máscara dentro de
cada loop**

The screenshot displays the PsychoPy Builder interface for an experiment titled 'TesteStroop_Feedback.pyexp'. The 'texto_mascara Properties' dialog box is open, showing the 'Basic' tab. The 'Name' field is set to 'texto_mascara'. The 'Start' time is 0.0 seconds, and the 'Stop' duration is 0.1 seconds. The 'Color' is set to 'white', the 'Font' is 'Arial', the 'Letter height' is 0.1, and the 'Position [x,y]' is (0, 0). The 'Text' field is empty, and the 'Text' type is set to 'constant'. The 'Flow' section at the bottom shows a sequence of routines: 'Instrucoes', 'Mascara' (0.10s), 'Treino', 'Feedback' (11.00s), 'Instrucoes', 'Mascara' (0.10s), and 'Teste'. A 'Rodada_treino' loop encloses the 'Treino' and 'Feedback' routines, and a 'Rodadas' loop encloses the 'Mascara' and 'Teste' routines.



Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

**Adicionar rotinas
Treino e Feedback,
com loop em nova
planilha**

TesteStroop_Feedback.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes Treino x Teste Agradecimento Ma

Texto_treino T

Respo...reino

0 0.1

0.9 1 t (sec)

Rodada_treino Properties

Name: Rodada_treino

loopType: random

Is trials: ☒

nReps \$: 1

Selected rows:

random seed \$:

Conditions: C:\Users\Andressa\Desktop\Workshop PsychoPy 2020\Planilh
3 conditions, with 4 parameters
[PALAVRA, COR, CONDICAO, GABARITO]

Help OK Cancel

Image Keyboard

Sound Text

Stimuli

Responses

Custom

Code Emotiv

Emotiv Marking

Static

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes Mascara (0.10s) Treino Feedback (1.00s) Instrucoes Mascara (0.10s) Teste

Rodadas

Rodada_treino

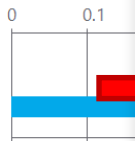


Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback



code_2 <\>

texto...dback



texto_feedback Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: texto_feedback

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s) 1.0
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$ 0.1 constant

Position [x,y] \$ (0, 0) constant

Text: \$msg
set every repeat

Help OK Cancel

Adicionar componentes de Feedback: texto e código. Texto com variável \$msg

Components

Favorites

- Image
- Keyboard
- Sound
- Text

Stimuli

Responses

Custom

- Code
- Emotiv Marking
- Emotiv
- Static





Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

TesteStroop_Feedback.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Windows Help

code_2 Properties

Name: code_2 Code Type: Py

Before Experiment Begin Experiment * Begin Routine * Each Frame End Routine End Experiment

```
1 #msg.variable.just.needs.some.value.at.start
2 msg= ''
```

code_2 <\>

texto...dback **T**

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes Mascara (0.10s) Treino Feedback (1.00s) Instrucoes

Rodada_treino

**Adicionar
componentes de
Feedback: código**



Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

TesteStroop_Feedback.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes Treino Teste Agradecimento Mascara Feedback

code_2 Properties

Name: code_2 Code Type: Py

Before Experiment Begin Experiment * Begin Routine * Each Frame End Routine End Experiment

```
1 if Resposta_Treino.corr:#stored on last run routine
2   msg="Correct! ·RT=%.4f" %(Resposta_Treino.rt)
3 else:
4   msg="Oops! ·That was wrong"
```

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes Mascara (0.100) Treino Feedback (1.000) Instrucoes

Rodada_treino

**Adicionar
componentes de
Feedback: código**

code_2 </>

texto...dback





Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

Código para criar feedback:

Aba Begin Experiment:

```
#msg variable just needs some value at start  
msg=""
```

Aba Begin Routine:

```
if Resposta_Treino.corr:#stored on last run routine  
    msg="Correto! RT=%.4f" %(Resposta_Treino.rt)  
else:  
    msg="Opa! Errou!"
```



Experimento 1b: Efeito Stroop com feedback

Código para criar feedback:

Aba Begin Experiment:

#msg variable just needs some value at start

`msg="`

Variável: o mesmo que colocamos no componente texto da rotina Feedback (\$msg)

Aba Begin Routine:

if `Resposta_Treino`.corr:#stored on last run routine

`msg="Correto! RT=``%.4f"` `%(Resposta_Treino`.rt)

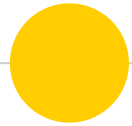
else:

`msg="Opa! Errou!"`

4f: 4 casas decimais

Variável: nome dado ao componente teclado da rotina Treino

%: vá buscar esse valor nas respostas dadas pelo participante



Criando experimentos no Psychopy

Experimento 2: Picture-matching task

- Inserir estímulos com sons e imagens;
- Respostas digitadas;
- Respostas clicadas (com mouse ou tela touch);
- Respostas gravadas no microfone.



● Experimento 2: Picture-matching task

◎ Picture-matching task: o que é isso?

Selecione o nome correspondente à figura.

Pode ser usado para diversas funções:

- Testes de percepção/compreensão;
- Priming;
- Decisão lexical...



Experimento 2: Picture-matching task

DecisaoLex.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes x Teste Agradecimentos

0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1 t (sec)

text_i...rucoes 

resp_i...rucoes 

Components

Favorites

 Image  Keyboard

 Sound  Text

Stimuli

Responses

Custom

I/O

Flow

Insert Routine

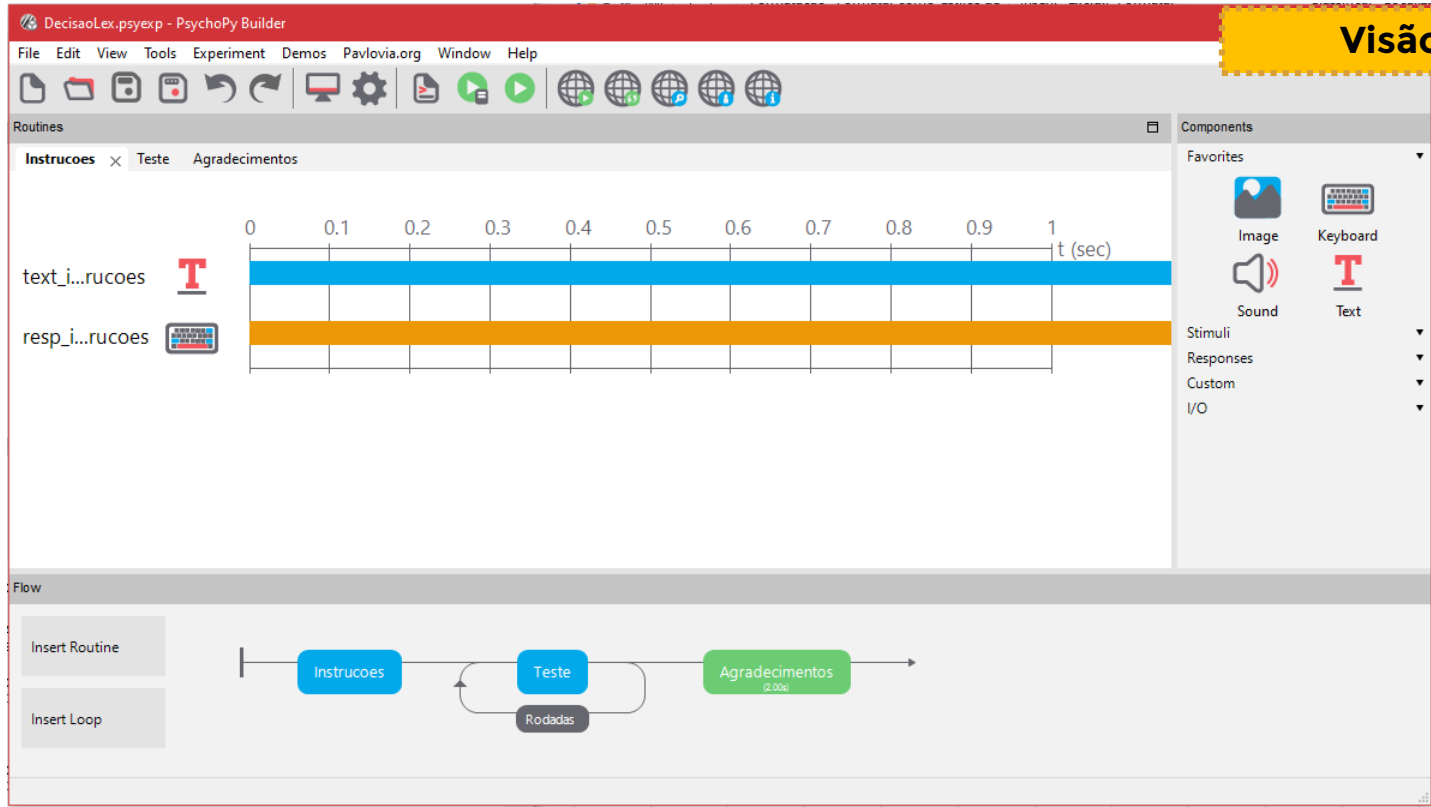
Insert Loop

Instrucoes

Teste

Agradecimentos (2.00s)

Rodadas



The screenshot displays the PsychoPy Builder interface for an experiment titled 'DecisaoLex.psyexp'. The top menu bar includes 'File', 'Edit', 'View', 'Tools', 'Experiment', 'Demos', 'Pavlovia.org', 'Window', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with various icons for file operations, editing, and running the experiment. The main workspace is divided into two panels: 'Routines' and 'Components'. The 'Routines' panel shows a timeline from 0 to 1 second. Two routines are defined: 'text_i...rucoes' (represented by a blue bar) and 'resp_i...rucoes' (represented by an orange bar). The 'Components' panel on the right lists available components: 'Image', 'Keyboard', 'Sound', and 'Text'. The 'Flow' panel at the bottom shows a sequence of routines: 'Instrucoes' (blue box), 'Teste' (blue box), and 'Agradecimentos (2.00s)' (green box). A loop labeled 'Rodadas' (Runs) connects the 'Teste' routine back to itself, indicating a repeated testing phase.

Visão geral



Experimento 2: Picture-matching task

DecisaoLex.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org

Routines

Instrucoes x Teste Agradecimentos

text_i...rucoes 

resp_i...rucoes 

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Component: text_instrucoes

text_instrucoes Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: text_instrucoes

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$: 0.1 constant

Position [x,y] \$: (0, 0) constant

Text: Seleccione a imagem que corresponde ao som usando as setas [-] e [→].
(pressione ESPAÇO para continuar)

constant

Help OK Cancel

Texto para a rotina Instrucoes

Components

Favorites

Image 

Keyboard 

Sound 

Text 

Stimuli

Responses

Custom

I/O



Experimento 2: Picture-matching task

DecisaoLex.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes x Teste Agradecimentos

text_i...rucoes T

resp_i...rucoes

0 0.1 0.2

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Component: resp_instrucoes

resp_instrucoes Properties

Basic Data Testing

Name: resp_instrucoes

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine ☒

Allowed keys: space constant

Store: nothing

Store correct ☐

Discard previous ☒

Sync timing with screen ☒

Help OK Cancel

Components

Favorites

Image Keyboard

Sound Text

Stimuli

Responses

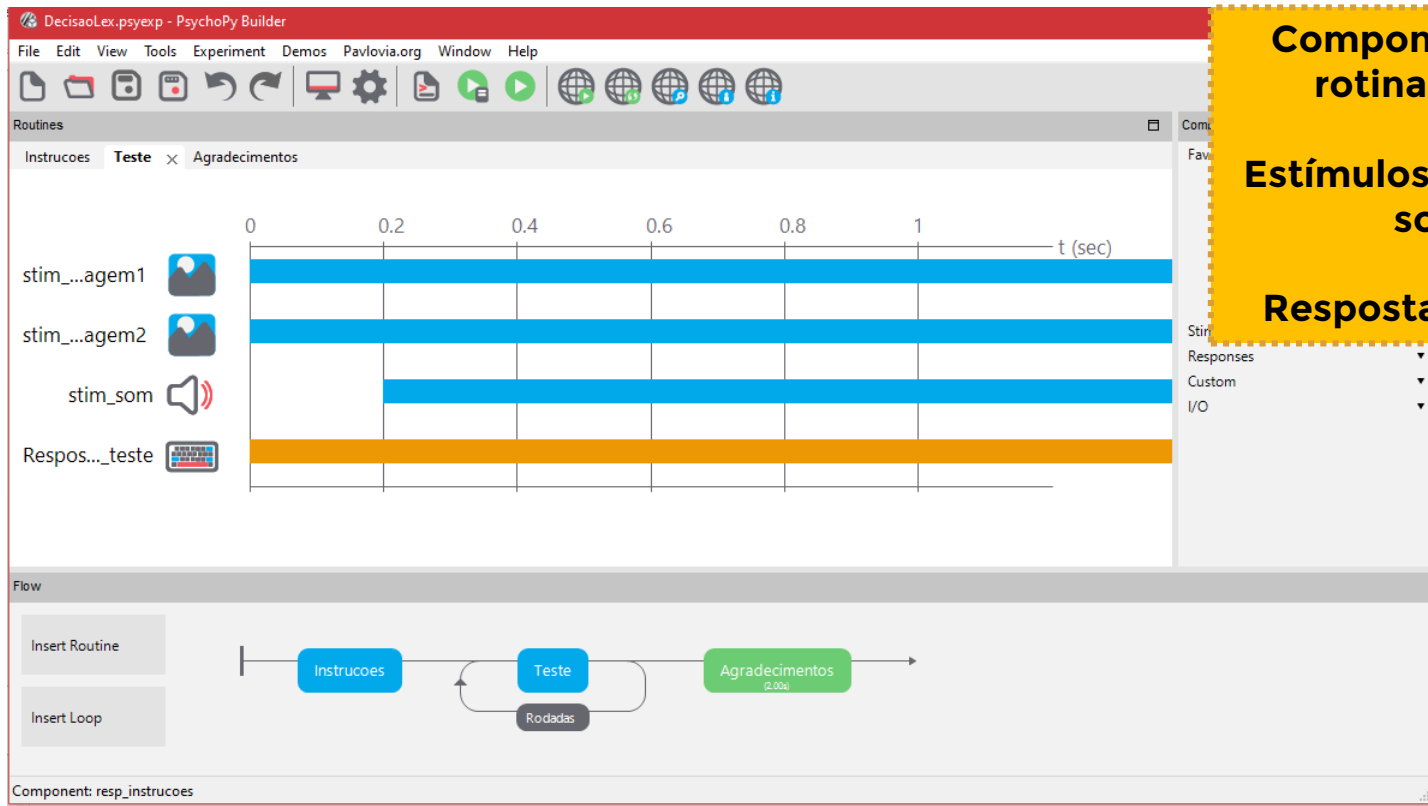
Custom

I/O

Resposta para a rotina Instrucoes



Experimento 2: Picture-matching task



**Componentes da
rotina Teste:**

**Estímulos: imagens,
som**

Resposta: teclado



Experimento 2: Picture-matching task

Configurações do componente Imagem

stim_imagem1 Properties

Basic | Data | Advanced | Testing

Name:

Start: time (s)
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Image: set every repeat

Position [x,y] \$ constant

Size [w,h] \$ constant

Orientation \$ constant

Opacity \$ constant

Units:

Help OK Cancel

Flow:

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Agradecimentos (2.00%)

Rodadas

Component: stim_imagem1

Stimuli Responses Custom I/O

Image Keyboard

Sound Text

t (sec)



Experimento 2: Picture-matching task

DecisaoLex.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment

Routines

Instrucoes Teste x Agradecime

stim....agem1 

stim....agem2 

stim_som 

Respos....teste 

stim_som Properties

Basic Data Testing

Name: stim_som

Start: time (s) 0.2
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Sound: \$SOM set every repeat
Volume: 1 constant

Hamming window ☒
sync RT with screen ☒

Help OK Cancel

Components

Favorites

Image Keyboard
Sound Text

Stimuli
Responses
Custom
I/O

Flow

Insert Routine
Insert Loop

Instrucoes Teste Agradecimentos (2.00s)
Rodadas

Component: stim_som

Configurações do componente som



Experimento 2: Picture-matching task

DecisaoLex.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment D

Routines

Instrucoes **Teste** x Agradecimentos

stim_...agem1 

stim_...agem2 

stim_som 

Respos..._teste 

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Rodadas

Agradecimentos (2.00s)

Component: Resposta_teste

Resposta_teste Properties

Basic Data Testing

Name: Resposta_teste

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine ☒

Allowed keys \$: 'left', 'right' constant

Store: last key

Store correct ☒

Correct answer: \$GABARITO

Discard previous ☒

Sync timing with screen ☒

Help OK Cancel

Configurações do componente teclado (resposta)

Image Keyboard
Sound Text
Stimuli Responses
Custom I/O



Planilha

**Caminho para os
arquivos de som e de
imagem**

	A	B	C	D	E
1	SOM	IMAGEM1	IMAGEM2	GABARITO	CONDICAO
2	o Lexical\Sons\pato.wav	cal\Imagens\pato.jpg	Lexical\Imagens\prato.jpg	left	CV
3	Lexical\Sons\branco.wav	\Imagens\branco.jpg	exical\Imagens\banco.jpg	left	CCV
4	o Lexical\Sons\bruxa.wav	\Imagens\bucha.jpg	exical\Imagens\bruxa.jpg	right	CCV
5	o Lexical\Sons\pano.wav	\Imagens\plano.jpg	Lexical\Imagens\pano.jpg	right	CV



Experimento 2: Picture-matching task

Configuração do loop

DecisaoLex.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes **Teste** x Agradecimentos

stim_...agem1 
stim_...agem2 
stim_som 
Respos..._teste 

0

— t (sec)

Rodadas Properties

Name: Rodadas

loopType: random

Is trials: ☒

nReps \$: 1

Selected rows:

random seed \$:

Conditions: C:\Users\Andressa\Desktop\Workshop Psychopy 2020\Exp2 D
4 conditions, with 5 parameters
[SOM, IMAGEM1, IMAGEM2, GABARITO, CONDICAO]

Help OK Cancel

Components

Favorites

Image Keyboard
Sound Text

Stimuli
Responses
Custom
I/O

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Agradecimentos (2.00s)

Rodadas



Experimento 2b: Picture-matching com resposta digitada e clique

- Vamos adicionar os seguintes elementos:
- Adicionar etapa de digitação;
- Adicionar resposta por clique.

Experimento 2b: Picture-matching com resposta digitada e clique



DecisaoLex_Clique_Digitacao.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Agradecimentos Instrucoes Teste Digitacao x

0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1 t (sec)

textbox...itacao 

clique_aqui 

mouse 

Stimuli

Responses

Brush 

Form 

Joy Buttons 

Joystick 

Keyboard 

Microphone 

Mouse 

Rating Scale 

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

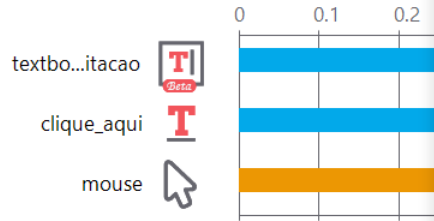
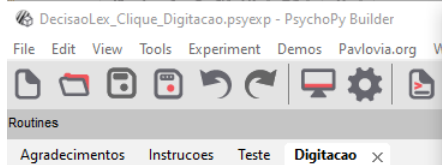
Digitacao

Agradecimentos (2.00s)

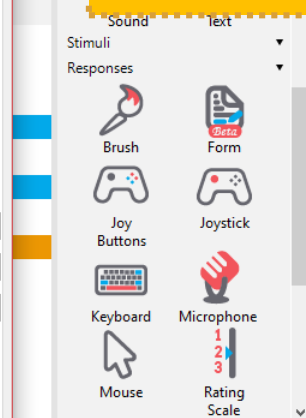
Rodadas

Visão geral: adição dos componentes Textbox e Mouse

Experimento 2b: Picture-matching com resposta digitada e clique

A screenshot of the 'textbox_digitacao Properties' dialog box. The 'Basic' tab is selected. The 'Name' field is 'textbox_digitacao'. The 'Start' field is 'time (s)' with a value of '0.0'. The 'Stop' field is 'duration (s)' with a value of '0.1'. The 'Editable?' checkbox is checked. The 'Letter height \$' field is '0.1' with a 'constant' dropdown. The 'Position [x,y] \$' field is '(0, 0)' with a 'constant' dropdown. The 'Size [w,h] \$' field is empty with a 'constant' dropdown. The 'Text' field contains the text 'Digite o nome da figura que você ouviu:'. The 'set every repeat' dropdown is set to 'set every repeat'. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

Configuração do componente Textbox



Experimento 2b: Picture-matching com resposta digitada e clique



DecisaoLex_Clique_Digitacao.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlov

Routines

Agradecimentos Instrucoes Teste Digitacao

textbo...itacao

clique_aqui

mouse

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Component: clique_aqui

clique_aqui Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: clique_aqui

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$: 0.05 constant

Position [x,y] \$: (0, -0.4) constant

Text: Clique aqui para continuar constant

Help OK Cancel

Criação de um
“botão” clicável

Components

Sound Text

Stimuli

Responses

Brush

Form

Joy Buttons

Joystick

Keyboard

Microphone

Mouse

Rating Scale

Experimento 2b: Picture-matching com resposta digitada e clique



Configuração do componente Mouse

DecisaoLex_Clique_Digitacao.psyexp - Psychtoolbox

File Edit View Tools Experiment Demos

Routines

Agradecimentos Instrucoes Teste Digitacao

textbox...itacao

clique_aqui

mouse

mouse Properties

Basic Data Testing

Name: mouse

Start: time (s) 0.0

Expected start (s)

Stop: duration (s)

Expected duration (s)

End Routine on press: valid click

Save mouse state: on click

Time relative to: mouse onset

New clicks only: ☒

Clickable stimuli \$: clique_aqui

Store params for clicked \$: name,

Help OK Cancel

Components

Sound Text

Stimuli Responses

Brush Form

Joy Buttons Joystick

Keyboard Microphone

Mouse Rating Scale

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes Teste Digitacao Agradecimentos (2.00s)

Rodadas



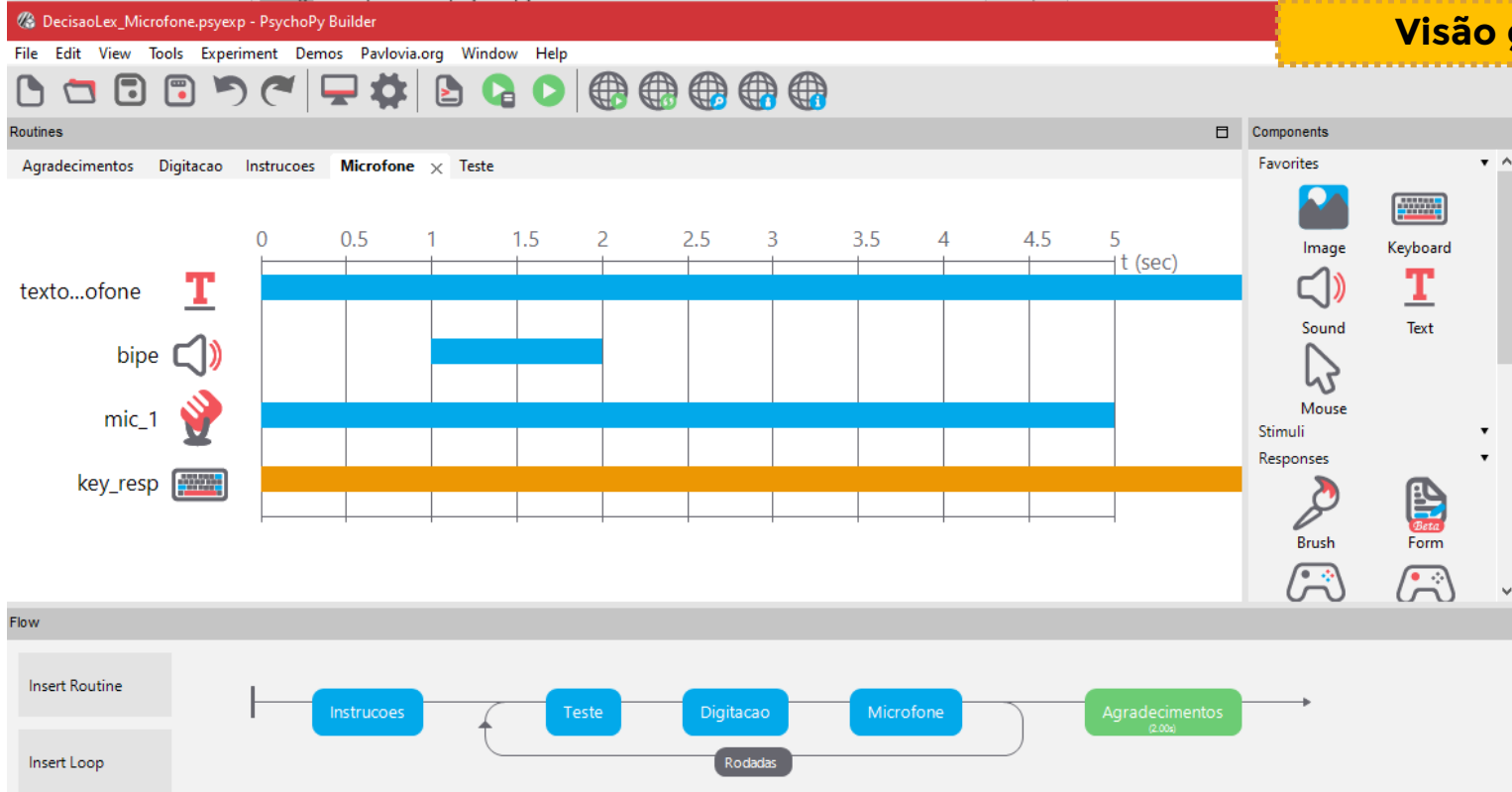
Experimento 2b: Picture-matching com resposta falada

- Vamos adicionar os seguintes elementos:
- Adicionar etapa de produção do estímulo via voz;
- Adicionar tom para indicar início (muito útil para fazer gravação à parte/plano B).

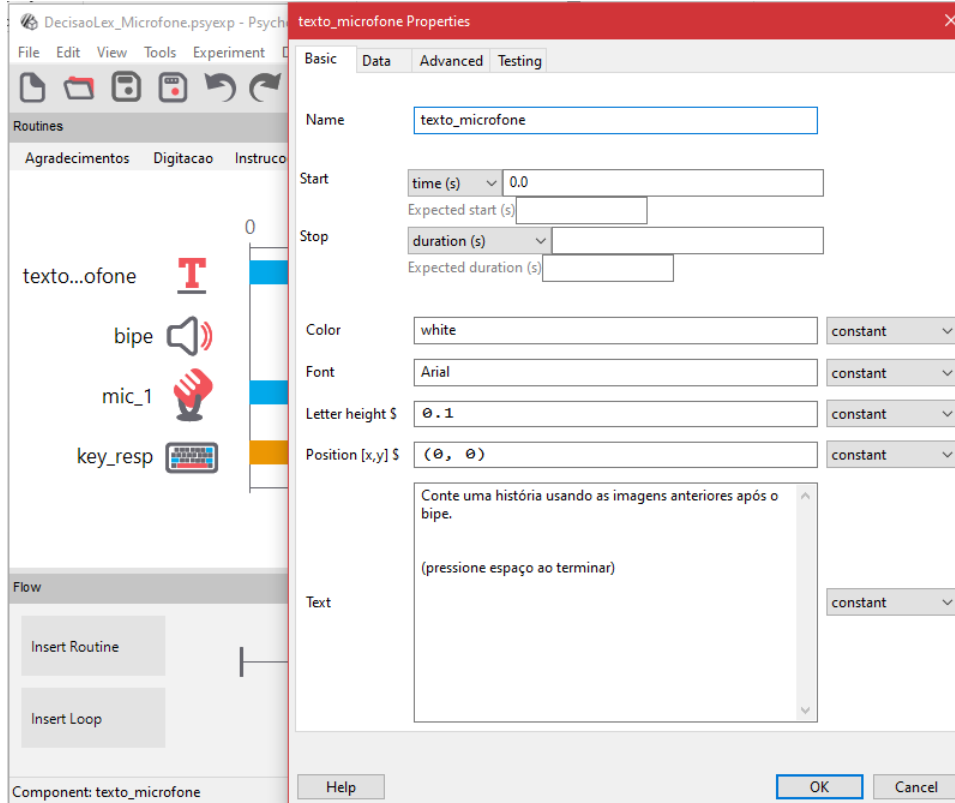
Experimento 2c: Picture-matching task com microfone



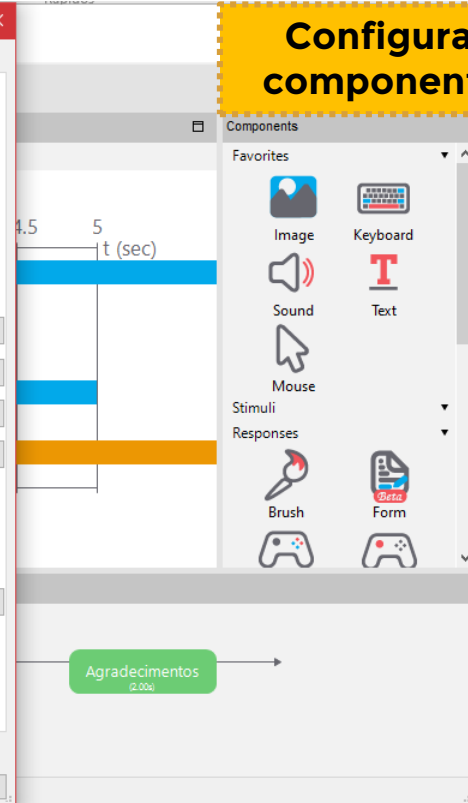
Visão geral



Experimento 2c: Picture-matching task com microfone



Configuração do componente Texto



Experimento 2c: Picture-matching task com microfone



Adicionando bipe

DecisaoLex_Microfone.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment

Routines

Agradecimentos Digitacao Instrucoes

texto...ofone 

bipe 

mic_1 

key_resp 

bipe Properties

Basic Data Testing

Name: bipe

Start: time (s) 1
Expected start (s)

Stop: duration (s) 1.0
Expected duration (s)

Sound: A constant

Volume: 1 constant

Hamming window ☒

sync RT with screen ☒

Help OK Cancel

Components

Favorites

Image Keyboard

Sound Text

Mouse

Stimuli

Responses

Brush Form

Gamepad

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Digitacao

Microfone

Agradecimentos (2.00s)

Rodadas

Component: bipe

Experimento 2c: Picture-matching task com microfone



**Configuração
componente
microfone**

DecisaoLex_Microfone.psyexp - Psycho

File Edit View Tools Experiment D

Routines

Agradecimentos Digitacao Instrucoes

texto...ofone 

bipe 

mic_1 

key_resp 

mic_1 Properties

Basic Data Testing

Name mic_1

Start time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop duration (s) 5.0
Expected duration (s)

Channel S 0

Stereo ☐

Help OK Cancel

Componentes

Favorites

Image Keyboard

Sound Text

Mouse

Stimuli

Responses

Brush Form

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes Teste Digitacao Microfone Agradecimentos (2.00s)

Rodadas

Component: mic_1

Experimento 2c: Picture-matching task com microfone



**Configuração
componente Teclado**

DecisaoLex_Microfone.psyexp - Psych

File Edit View Tools Experiment

Routines

Agradecimentos Digitacao Instrucoes

texto...ofone

bipe

mic_1

Respo...ndmic

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Teste

Digitacao

Microfone

Rodadas

Agradecimentos (2.00s)

Component: Resposta_endmic

Resposta_endmic Properties

Basic Data Testing

Name: Resposta_endmic

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine ☒

Allowed keys: 'space' constant

Store: nothing

Store correct ☐

Discard previous ☒

Sync timing with screen ☒

Help OK Cancel

Components

Favorites

Image Keyboard

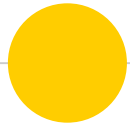
Sound Text

Mouse

Stimuli Responses

Brush Beta Form

Gamepad Gamepad



Criando experimentos no Psychopy

Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

- Estímulos condicionados a respostas;
- Resposta escalar.



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

⦿ Julgamento de aceitabilidade: o que é isso?

Dar um julgamento consciente (1 a 7, barra deslizante, escala Likert etc) sobre a naturalidade, gramaticalidade de uma estrutura linguística.

O quanto isso soa bem em Português?

⦿ Estímulos condicionados a respostas:

Determinados estímulos são oferecidos a depender de uma resposta anterior → *branching trials, nested loops, dummy loops*



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Visão geral





Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

PsychoPy Builder interface showing the configuration of the 'est_som' component.

est_som Properties

- Name: est_som
- Start: time (s) 0.5, Expected start (s)
- Stop: duration (s), Expected duration (s)
- Sound: \$SOM_EST, set every repeat
- Volume: 1, constant
- Hamming window: ☒
- sync RT with screen: ☒

Configuração componente Som, rotina Aceit_Inaceit

Flowchart showing the sequence of routines: Instrucoes, Aceit_Inaceit, QAceitavel, QInaceitavel, and Agradecimentos, connected by loops (Loop_QAceitavel, Loop_QInaceitavel, Loop_maior).

Timeline graph showing the duration of the sound component (t (sec)) with a peak at 1.4 seconds.

Stimuli and Responses section showing icons for Image, Keyboard, Sound, Text, Mouse, and Form.



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Component: text_Aceit_Inaceit

est_som 

text_A...naceit 

Respos...itavel 

code 

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instruções

Component: text_Aceit_Inaceit

text_Aceit_Inaceit Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: text_Aceit_Inaceit

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$ 0.05 constant

Position [x,y] \$ (0, 0) constant

Text: Você acha que essa palavra soa bem em português?
Aperte:
S para 'sim'
N para 'não'

set every repeat

OK Cancel

Configuração componente Texto, rotina Aceit_Inaceit

Image Keyboard
Sound Text
Mouse
Stimuli Responses
Brush Form

QInaceitavel

op_QInaceitavel

Agradecimentos (2.00s)



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Resposta_Aceitavel_Inaceitavel Properties

Basic Data Testing

Name: Resposta_Aceitavel_Inaceitavel

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Force end of Routine: ☒

Allowed keys: 's', 'n' constant

Store: last key

Store correct: ☐

Discard previous: ☒

Sync timing with screen: ☒

OK Cancel

Loop_maior

Flow: Insert Routine, Insert Loop

est_som, text_A...naceit, Respos...itavel, code

Image, Keyboard, Sound, Text, Mouse, Stimuli Responses, Brush, Form

Agradecimentos (2.006)

**Configuração
componente
Teclado, rotina
Aceit_Inaceit**



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

**Configuração
componente Code,
rotina Aceit_Inaceit**

PsychoPy Builder interface showing the configuration of the 'code' component for the 'Aceit_Inaceit' routine.

code Properties

Name: code Code Type: Py

Before Experiment Begin Experiment Begin Routine Each Frame End Routine* End Experiment

```
1 if (Resposta_Aceitavel_Inaceitavel.keys == 's'):  
2     ExecuteQAceitavel = 1  
3     ExecuteQInaceitavel = 0  
4 else:  
5     ExecuteQAceitavel = 0  
6     ExecuteQInaceitavel = 1
```

Flowchart showing the sequence of routines: Instrucoes, Aceit_Inaceit, QAceitavel (6.00s), QInaceitavel, Loop_QAceitavel, Loop_QInaceitavel, Loop_maior, and Agradecimentos (2.00s).

Insert Routine

Insert Loop

Stimuli Responses

Image Keyboard Sound Text Mouse Brush Form



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

**Configuração
componente Code,
rotina Aceit_Inaceit**

Aba EndRoutine:

```
if (Resposta_Aceitavel_Inaceitavel.keys == 's'):  
    ExecuteQAceitavel = 1  
    ExecuteQInaceitavel = 0  
else:  
    ExecuteQAceitavel = 0  
    ExecuteQInaceitavel = 1
```



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Aceitabilidade_Condicional.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit x QAceitavel QInaceitavel

est_som 

text_A...naceit 

Respos...itavel 

code 

0 0.2

1.4 t (sec)

Components

Favorites

- Image
- Keyboard
- Sound
- Text
- Mouse
- Stimuli
- Responses
- Brush
- Form

Loop_maior Properties

Name: Loop_maior

loop Type: random

Is trials: ☒

nReps \$: 1

Selected rows:

random seed \$:

Conditions: C:\Users\Andressa\Desktop\Workshop Psychopy 2020\Exp3_A

10 conditions, with 13 parameters
[SOM_EST, CONDICAO_GRADIENTIA, ESTIMULO_GRADIENTIA, alternativa1, alternativa2, alternativa3, alternativa4, alternativa5, ...]

Help OK Cancel

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Aceit_Inaceit

QAceitavel (6.00s)

QInaceitavel

Agradecimentos (2.00s)

Loop_QAceitavel

Loop_QInaceitavel

Loop_maior

Configuração Loop maior



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Formato planilha

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	SOM_EST	CONDICAO	ESTIMULO	alternativa1	alternativa2	alternativa3	alternativa4	alternativa5	GABARITO	
2	SOUNDS/Shrabe	SSP	Shrabe	(1) ISHRABE	(2) SHRABE	(3) RABE	(4) SHARABE	(5) SHIRABE	2	
3	SOUNDS/Rleco.v	SSP	Rleco	(1) RLECO	(2) IRLECO	(3) LECO	(4) URLECO	(5) RILECO	1	
4	SOUNDS/rtova.v	*SSP	Rtova	(1) TOVA	(2) RTOVA	(3) IRTOVA	(4) URTOVA	(5) RITOVA	2	
5	SOUNDS/Ftoja.v	*SSP	Ftoja	(1) IFTOJA	(2) FOTOJA	(3) TOJA	(4) FTOJA	(5) FITOJA	4	
6	SOUNDS/Tlafo.v	marginal	Tlafo	(1) KLAFO	(2) TRAFO	(3) TLAFO	(4) TALAFO	(5) TILAFO	3	
7	SOUNDS/Vlena.v	marginal	Vlena	(1) VLENA	(2) VULENA	(3) VRENA	(4) VELENA	(5) VILENA	1	
8	SOUNDS/Broze.v	altafreq	Broze	(1) DROZE	(2) BIROZE	(3) BLOZE	(4) BOROZE	(5) BROZE	5	
9	SOUNDS/Prexo.v	altafreq	Prexo	(1) BREXO	(2) PREXO	(3) PLEXO	(4) PEREXO	(5) PUREXO	2	
10	SOUNDS/Glajo.v	baixafreq	Glajo	(1) DLAJO	(2) GULAJO	(3) GRAJO	(4) GALAJO	(5) GLAJO	5	
11	SOUNDS/Drebo.v	baixafreq	Drebo	(1) DREBO	(2) GREBO	(3) DEREBO	(4) DLEBO	(5) DUREBO	1	

Vamos usar essas colunas numa versão mais complexa desse experimento



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Aceitabilidade_Condicional.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org

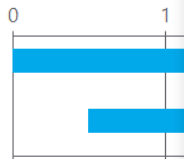


Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit QAceitavel x QInaceitavel

texto_...itavel

textbox



Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

texto_QAceitavel Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: texto_QAceitavel

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s) 5.5
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$: 0.05 constant

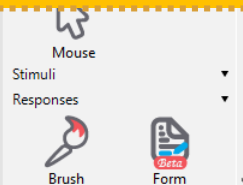
Position [x,y] \$: (0, 0.2) constant

Text: Liste todas as palavras parecidas com essa que vierem à sua cabeça. Você tem 5 segundos!

set every repeat

Help OK Cancel

**Configuração
componente Texto,
rotina QAceitavel
(para quando a
resposta anterior foi
'SIM, essa é uma
palavra aceitável'**



t (sec)

vel

itavel

Agradecimentos
(2.00s)

Component: texto_QAceitavel



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

ovo Aceitabilidade_Condicional.psypxp - Psych

File Edit View Tools Experiment Demo

Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit QAceitavel

texto...itavel

textbox

0

5

t (sec)

Mouse

Stimuli

Responses

Brush

Form

Flow

Insert Routine

Insert Loop

QInaceitavel

Loop_QInaceitavel

Agradecimentos (2.000)

textbox Properties

Basic Layout Data Color Format Testing

Name: textbox

Start: time (s) 0.5
Expected start (s)

Stop: duration (s) 5.5
Expected duration (s)

Editable? ☒

Letter height \$ 0.1 constant

Position [x,y] \$ (0, -0.05) constant

Size [w,h] \$ constant

Text: Digite aqui

set every repeat

Help OK Cancel

**Configuração
componente
TextBox, rotina
QAceitavel (para
quando a resposta
anterior foi 'SIM,
essa é uma palavra
aceitável'**



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Acetabilidade_Condicional.psyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit **QAceitavel** QInaceitavel

Loop_QAceitavel Properties

Name: Loop_QAceitavel

loopType: random

Is trials: ☒

nReps \$: \$ExecuteQAceitavel

Selected rows:

random seed \$:

Conditions:

No parameters set

Help OK Cancel

texto_...itavel

textbox

0 1

t (sec)

Image Keyboard

Sound Text

Mouse

Stimuli

Responses

Brush Form

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Aceit_Inaceit

QAceitavel (6.00s)

QInaceitavel

Agradecimentos (2.00s)

Loop_QAceitavel

Loop_QInaceitavel

Loop_maior

Configuração loop menor (Loop QAceitavel) da rotina QAceitavel



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Component: text

File Edit View Tools Experiment Demos P

Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit QAcetavel QInaceit

text

rating

0 0.9 1 t (sec)

1 2 3

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instru

text Properties

Basic Data Advanced Testing

Name text

Start time (s) 0.0

Expected start (s)

Stop duration (s)

Expected duration (s)

Color white constant

Font Arial constant

Letter height \$ 0.05 constant

Position [x,y] \$ (0, 0.08) constant

Text

Quão estranha essa palavra soa em português?

Selecione o valor e clique no número.

constant

Help OK Cancel

**Configuração
componente Texto,
rotina QInaceitavel
(para quando a
resposta anterior foi
'NÃO, essa não é uma
palavra aceitável')**

Mouse

Stimuli

Responses

Brush

Form

QInaceitavel

loop_QInaceitavel

Agradecimentos (2.00s)



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Configuração componente Rating, rotina Qlnaceitavel (para quando a resposta anterior foi 'NÃO, essa não é uma palavra aceitável')

Rating Properties

Basic Data Advanced Custom Testing

Name: rating

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: time (s)
Expected duration (s)

Visual analog scale ☐

Category choices

Scale description

Lowest value \$ 1

Highest value \$ 5

Labels: Muito estranha, quase natural

Marker start: 3

Marker type: triangle

OK Cancel

Flow: Insert Routine, Insert Loop, Instruções, Qlnaceitavel, Loop_Qlnaceitavel, Agradecimentos (2.00s)

Stimuli Responses: Mouse, Brush, Form



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Aceitabilidade_Condicional.pyexp - PsychoPy Builder

File Edit View Tools Experiment Demos Pavlovia.org Window Help

Routines

Instrucoes Aceit_Inaceit QAceitavel QInaceitavel

text **T**

rating 1 2 3

0 0.8 0.9 1 t (sec)

Loop_QInaceitavel Properties

Name: Loop_QInaceitavel

loopType: random

Is trials: ☒

nReps: \$

Selected rows:

random seed: \$

Conditions:

No parameters set

Help OK Cancel

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Aceit_Inaceit

QAceitavel (5.00s)

Loop_QAceitavel

QInaceitavel

Loop_QInaceitavel

Agradecimentos (2.00s)

Loop_maior

Image Keyboard

Sound Text

Mouse

Stimuli Responses

Brush Form

Configuração Loop menor (Loop QInaceitavel) da rotina QInaceitavel



Experimento 3b: Percepção + Julgamento de aceitabilidade

- Vamos adicionar uma etapa de percepção, para checar como o participante interpretou o estímulo sonoro.

**Configuração Loop
menor (Loop
QInaceitavel) da
rotina QInaceitavel**



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade



**Etapas percepção:
visão geral**



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Etapa percepção: configuração do componente Texto (instruções da etapa)

The image displays the configuration interface for the 'texto_teste' component in a software application. The 'Basic' tab is active, showing the following settings:

- Name:** texto_teste
- Start:** time (s) 0.0
- Stop:** duration (s) [blank]
- Color:** white
- Font:** Arial
- Letter height \$:** 0.06
- Position [x,y] \$:** (0, 0.09)
- Text:** Seleciona a palavra que você ouviu utilizando as teclas 1-5:

The 'Flow' section at the bottom shows the sequence of components: Instrucoes, Percepcao, Aceit_Inaceit, QAceitavel, QInaceitavel, and Agr. The 'Percepcao' component is highlighted, indicating the current step in the experiment.



Experimento 3: Julgamento de aceitabilidade

Acceptability_Conditional_Perception

File Edit View Tools Experiment

Routines

Accept_Inceit Agradecimentos Ins...

Som_teste

texto_teste

texto_...ativa1

texto_...ativa2

texto_...ativa3

texto_...ativa4

text_o...ativa5

Respo...ouviu

Flow

Insert Routine

Insert Loop

Instrucoes

Percepcao

Accept_Inceit

QAcceptavel

Loop_QAcceptavel

QInaceitavel

Loop_QInaceitavel

Agr...

texto_alternativa1 Properties

Basic Data Advanced Testing

Name: texto_alternativa1

Start: time (s) 0.0
Expected start (s)

Stop: duration (s)
Expected duration (s)

Color: white constant

Font: Arial constant

Letter height \$ 0.05 constant

Position [x,y] \$ (0, 0) constant

Text: \$alternativa1
set every repeat

OK Cancel

Etapa percepção: configuração do componente Texto (alternativas)

Sound

Text

Mouse

Stimuli

Responses

Brush

Form

Joy Buttons

Joystick

Keyboard

Microphone

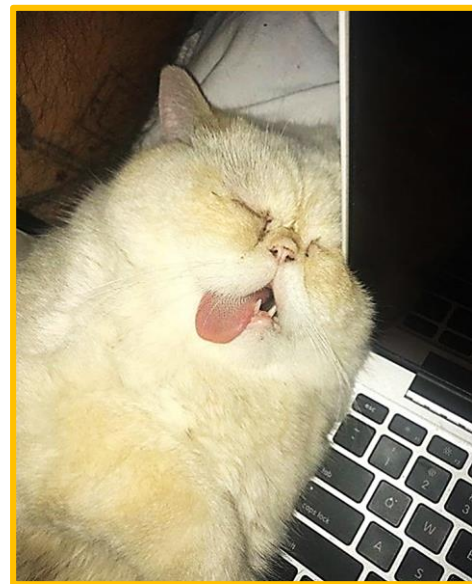
1 2 3

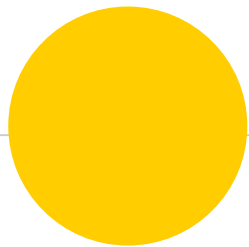


Em resumo...

PsychoPy é uma ferramenta poderosa, versátil e (até que) fácil de utilizar!

Aproveite os tutoriais disponíveis na internet, as demos de experimentos e os fóruns para solucionar dúvidas e criar experimentos ricos.





Obrigada!



*Ficou com alguma **dúvida?***

andressa.toni@usp.br



Referências



- Bridges D, Pitiot A, MacAskill MR, Peirce JW. 2020. The timing mega-study: comparing a range of experiment generators, both lab-based and online. *PeerJ* 8:e9414
- Peirce, J. W., Gray, J. R., Simpson, S., MacAskill, M. R., Höchenberger, R., Sogo, H., Kastman, E., Lindeløv, J. (2019). PsychoPy2: Experiments in behavior made easy. *Behavior Research Methods*.
- Derwing, B. L. & de Almeida, R. G. (2005). Métodos Experimentais em Linguística. In: Maia & Finger (orgs). *Processamento da Linguagem*. Pelotas: Educat, pp. 401-442
- Grolla, E. (2009). Métodos experimentais em aquisição da linguagem. *Estudos da Língua(gem)* Vitória da Conquista v. 7, n. 2 p. 9-42 dezembro de 2009.
- Forster & Villarinho (2008). Acessando a mente linguística: metodologia experimental nos estudos com agramáticos.
- Revista RELIN (2017, v.25, n.3), número temático: Linguística Experimental.
- Sampaio, T. M. O. A escolha de software e hardware na psicolinguística: revisão e opinião. *Revista RELIN* (2017, v.25, n.3).